Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» муниципального образования Павловский район

Использование интерактивных методов в работе педагога дополнительного образования

Автор-составитель — Ирина Владимировна Ясеновская, педагог дополнительного образования высшей категории Интерактивный - inter (взаимный), асt (действовать) - означает способность взаимодействовать или находиться в режиме диалога.

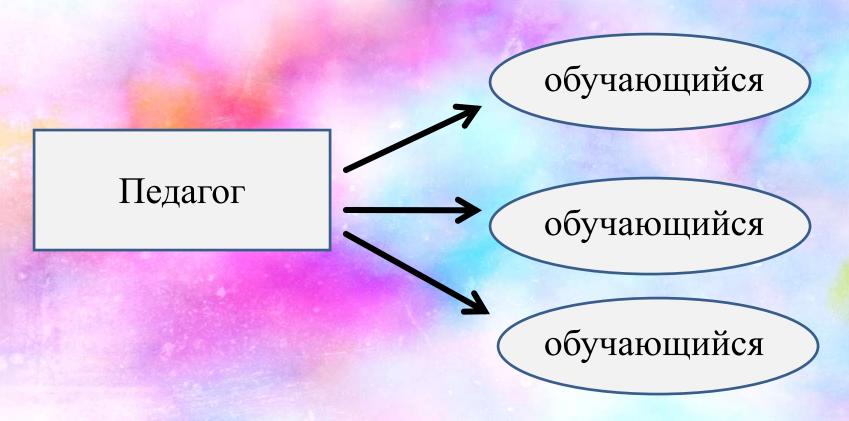
Интерактивное обучение — это, прежде всего, диалоговое обучение, в ходе которого осуществляется взаимодействие педагога и обучающегося, а также обучающихся друг с другом.

Задачи интерактивных методов обучения:

- Включение каждого участника в активный процесс освоения знаний.
- Реализация дифференцированного и индивидуального подхода к обучающимся.
- Формирование навыков успешного общения, таких как умение слушать, строить диалог, задавать вопросы, работать в команде.
- Развитие умения самостоятельно добывать знания, разделять задачи на более мелкие, определять последствия своего выбора и брать на себя ответственность за результат.

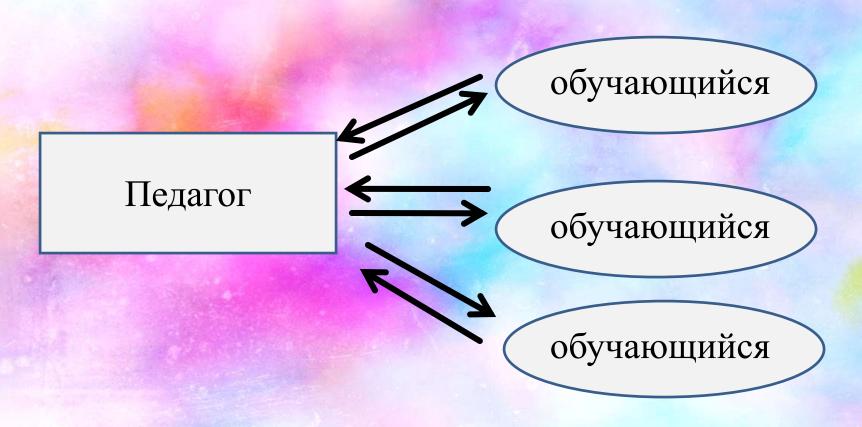
Основные модели обучения

Пассивная — ученик выступает в роли объекта обучения (слушает и смотрит)



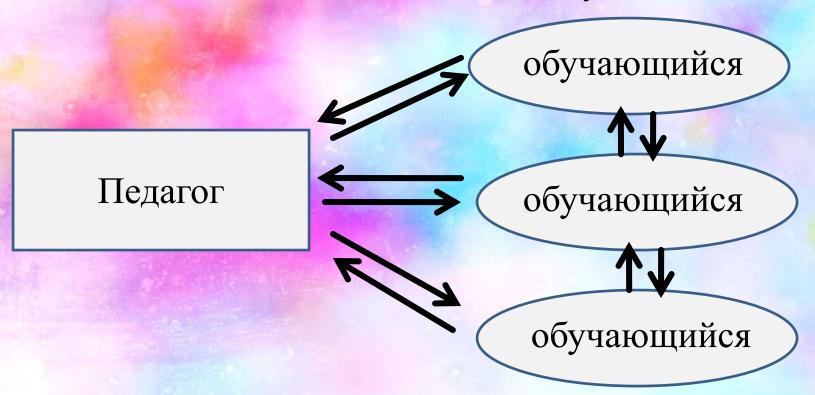
Основные модели обучения

Активная - ученик выступает субъектом обучения (самостоятельная работа, творческие задания)



Основные модели обучения

Интерактивная - ученик и педагог являются равноправными субъектами обучения, процесс осуществляется в условиях постоянного, активного взаимодействия всех учащихся.



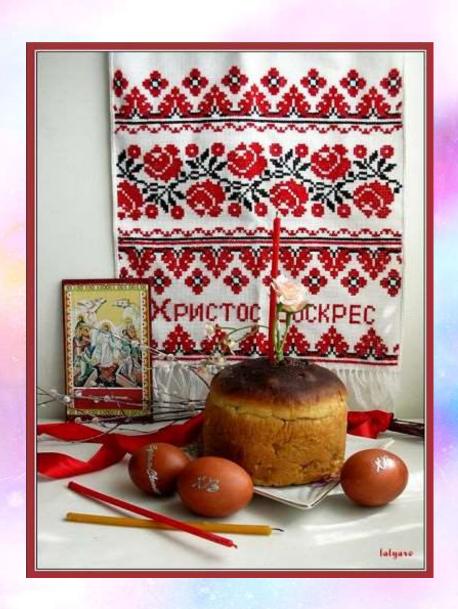
Функции педагога

При традиционном обучении При деятельном обучении

Передача знаний, умений, навыков.

Организатор, координатор, советчик.

Партнёр по учебному общению



«Пасха в кубанской семье»

Творческое объединение «Батик», группа 2-а

1-я часть — вводная.

Создание благоприятной эмоциональной и интеллектуальной атмосферы. Для достижения поставленных задач можно использовать интерактивные игры.

Игра «Импульс».
Дети встают в круг,
Подняв руки вверх.
Педагог хлопком
посылает импульс,
который передается
следующему.
Как только импульс
достигает первого,
игра заканчивается.



1-я часть — вводная.

Создание благоприятной эмоциональной и интеллектуальной атмосферы.

Просмотр
мультфильма
«Пасха»
Саши
Колайчука



2-я часть — основная.

Взаимодействие в разных модификациях, деятельность в группах. Использование технологий интерактивного обучения: «Мозговой штурм», «Совместный проект»



1 группа
выполняет
мини — проект
на тему
«Традиции
празднования
Пасхи»:
1.Работа с
Интернетресурсами.

2-я часть — основная.

Взаимодействие в разных модификациях, деятельность в группах.



2-я часть — основная.

Взаимодействие в разных модификациях, деятельность в группах.



2 группа
выполняет
мини – проект
на тему
«Пасхальные
сувениры»

2-я часть — основная.

Взаимодействие в разных модификациях, деятельность в группах.



2-я часть — основная.

Практическая работа:

Творческая композиция на тему «Пасха в кубанской семье»:

- 1.разработка эскиза;
- 2.выполнение творческой работы.



3-я часть — **итоговая** Анализ и осмысление



Главный признак интерактивного метода — получение обратной связи от обучающихся в процессе всего занятия, на каждом его этапе.

Работы обучающихся





Работы обучающихся





Не бойтесь признаться детям, что вы тоже учитесь, и учитесь вместе с ними!

Спасибо за внимание.

П.Ткаченко «Кубанские обряды»

Интернетресурсы:

http://palomnic.org/oh/lit/

https://fancyrussia.com/2015/04/13/easter-paintings-in-russian-art/

https://obiskusstve.com/393972466187242388/pasha-v-tvorchestve-hudozhnikov/

s://ped-kopilk

https://infourok.ru

https://nspostal.ru